

- JEUX DE SOCIÉTÉ -
JEU, TOURISME & GASTRONOMIE

A VOUS DE JOUER !

Sélection
Pont-les-Bains
2021



Légende



Durée estimée d'une partie

Si tu regardes les mouches voler ce sera forcément plus long...



Nombre de joueurs conseillé

Choisis bien tes adversaires, à ta taille ou plus petits c'est pas si grave !



Âge minimum conseillé

Il n'y a pas de maximum, faites entrer mémé !



Degré de difficulté

Il faudra tout de même un peu réfléchir, on ne va quand même pas jouer à ta place !

RAPIDITÉ



BAZAR BIZARRE



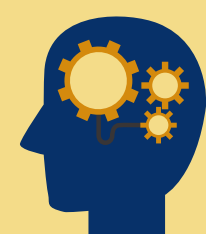
20'



3 à 8



8+



1,15/5

Découvrez ces adorables pièces en bois qui vont vous rendre fou. Retrouverez-vous vos esprits dans tout ce bazar ?

LIGRETTO



20'



3 à 8



8+



1,19/5

Jouer à en faire voler les cartes ! On ne saurait être plus rapide !



TACO CHAT BOUC CHEESE PIZZA



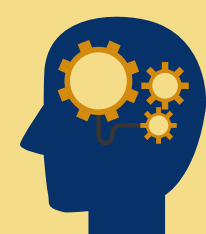
10'



4 à 8



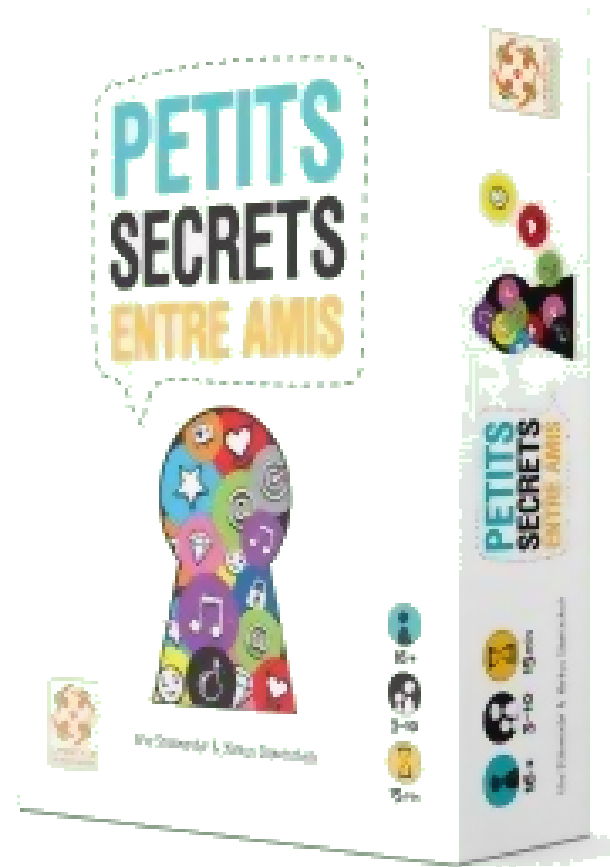
8+



1,03/5

Souvenez-vous bien de ces 5 mots. Dès qu'une carte correspondant au mot annoncé est révélée, tapez la pile centrale. Le dernier ramasse tout !

AMBIANCE



PETITS SECRETS ENTRE AMIS

 30'  4 à 10  12+  1/5

Secrets, révélations et déductions... Arriverez-vous à trouver vos coéquipiers parmi les autres joueurs ?

TOP TEN

 15'  4 à 9  14+  1,14/5

Coopératif innovant et drôle comprenant 500 thèmes variés et délirants qui vous feront inventer, raconter et mimer n'importe quoi !



KIKI VA SORTIR LES POUBELLES ?

 15'  4 à 8  12+  1,15/5

Quel habitant de la colloc' trouvera la meilleure excuse pour ne pas sortir les poubelles ? C'est le moment de sortir vos plus belles excuses bidons !



Ambiance, la suite...

TIME'S UP!



45'



6 à 12



12+



1,21/5

Prêt à faire deviner un max de personnalités ?
Soyez vif, perspicace ! Les crises de rires sont
garanties !



[KOSMOPOLI:T]



6'



4 à 8



10+



1,11/5

Entrez dans le restaurant le plus cosmopolite du
monde et ouvrez bien vos yeux et vos oreilles !



CULTURE

TTMC?



45'



2 éq.



14+



1/5

Évalue tes connaissances de 1 à 10 et réponds
aux questions !



COLLECTION



COLORETTO



30'



3 à 5



8+



1,28/5

Tel un caméléon, changez de couleur aussi souvent que vous le souhaitez mais attention cela pourrait mal finir...

HOARDERS



15'



3 à 6



8+



1/5

Soyez le roi de la forêt ! L'hiver arrive et les créatures de la forêt sont occupées à ramasser des noix en prévision de la saison froide.



TUCANO



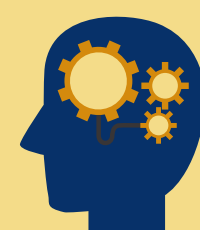
15'



2 à 4



6+



1/5

Qui sera le toucan le plus gourmand ? La forêt tropicale est pleine de fruits juteux et savoureux qui n'attendent que vous, mais attention : à la fin du jeu, certains s'avèreront peut-être mauvais pour votre estomac...

Collection, la suite...

SALADE 2 POINTS



20'



3 à 6



8+

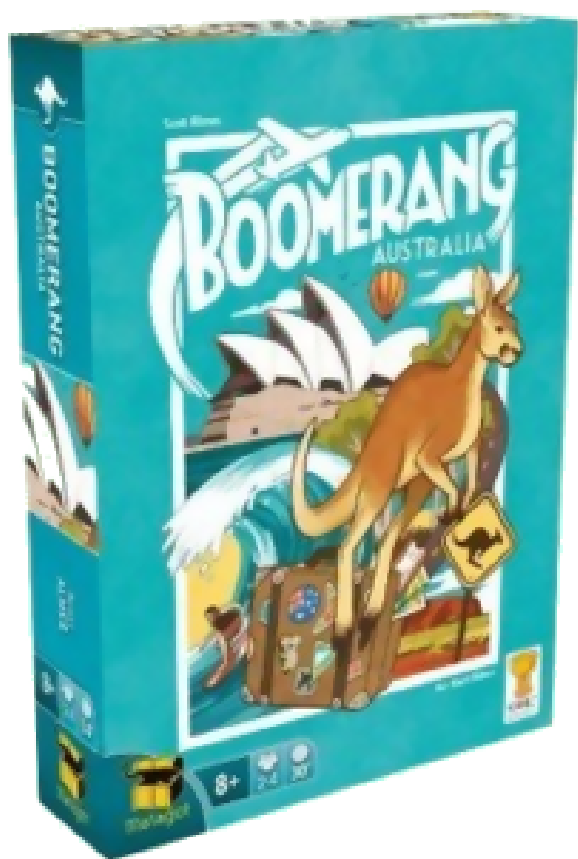


1,16/5

Le marché évolue tout au long de la partie, choisissez les meilleures combinaisons de légumes et d'objectifs pour composer la meilleure salade de points.



PASSE À TON VOISIN



BOOMERANG : AUSTRALIA



30'



3 à 4



8+



1,5/5

Organisez votre plus beau voyage avec l'ambition d'être le touriste le plus assidu pour découvrir le meilleur de l'Australie !

DRAFTOSAURUS



15'



3 à 5



8+



1,23/5

Propulsés en plein ère jurassique, placez stratégiquement vos dinosaures dans leurs enclos pour marquer le plus de points !



STOP OU ENCORE ?



DIAMANT



30'



4 à 8



8+



1,11/5

Aventurez-vous dans les profondeurs de la grotte de Tacora, mais attention aux dangers !
Saurez-vous rentrer au campement à temps ?

PICKOMINO



20'



2 à 7



8+



1,15/5

Un petit jeu vraiment déplumant : chance, pari, flambe et sang-froid feront gagner les joueurs les plus rusés !



MILLE SABORDS!



30'



2 à 5



8+



1,08/5

A l'abordage !

Glissez-vous dans la peau d'un vieux loup de mer et organisez des parties de dés endiablées !

Stop ou encore ?, la suite...

ROI & COMPAGNIE



30'



2 à 5



8+

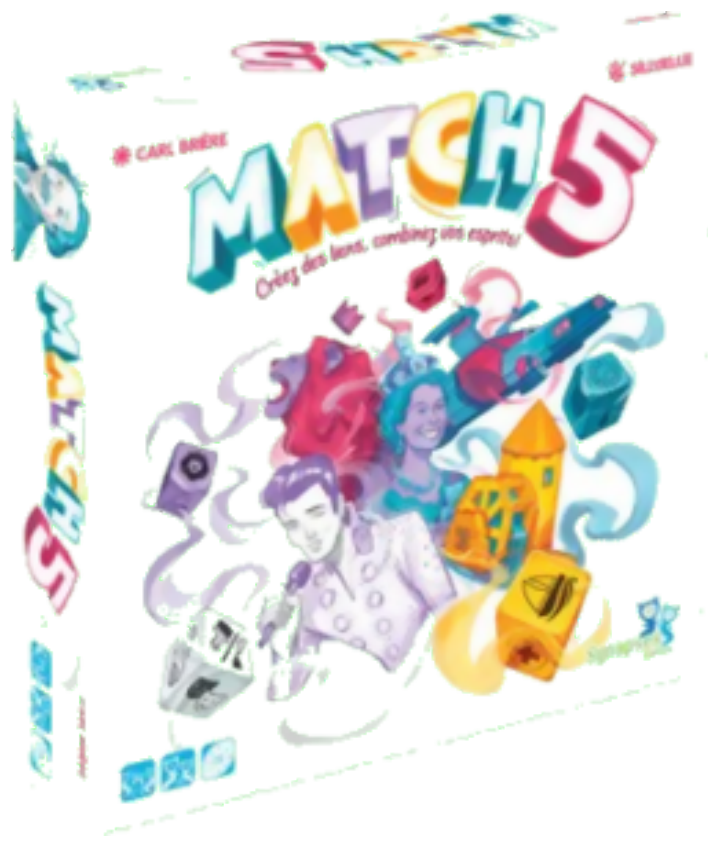


1,05/5

Attirez les habitants dans votre royaume, mais attention aux idiots du village et aux dragons !



ASSOCIATION D'IDÉES



MATCH 5



30'



4 à 8



10+



1,67/5

Lancez les dés, découvrez les icônes et connectez vous aux autres !

CODENAMES DISNEY



30'



2 éq.



8+



1,28/5

Utilisez un mot indice pour aider votre équipe à découvrir les bons personnages de Disney !



POSE DE TUILES



CARCASSONNE



45'



2 à 5



8+



1,91/5

Partez à la conquête des alentours de Carcassonne dans ce célèbre jeu de tuiles !

CACAO



45'



2 à 4



8+



1,82/5

En tant que chef de votre tribu, vous devez conduire votre peuple à la prospérité à travers la culture et le commerce du cacao.



ALHAMBRA



45'



2 à 6



8+



2,1/5

Accumulez le plus de points en construisant le plus bel Alhambra.



Pose de tuiles, la suite...

KINGDOMINO



15'



2 à 4



8+



1,22/5

Développez le plus prestigieux des royaumes !
Champs de blé, lacs, montagnes, il vous faudra
tout explorer pour repérer les meilleures parcelles.



ADRESSE



KLUSTER



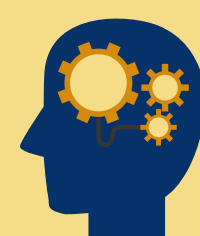
15'



2 à 4



6+



1/5

Diaboliquement fun, extrêmement simple,
accessible à tous et pourtant débordant de
stratégie !

STRIKE



5'



4 à 5



8+



1,05/5

Chance et adresse mènent à la victoire !



ENCHÈRES



FIESTA MEXICANA



30'



2 à 4



8+



2/5

Isabella et Miguel ont invité toute la famille à l'occasion de la Fête des Morts et vous avez proposé de les aider. Mais ça, c'était avant de savoir ce qui vous attendait...

FOR SALE



30'



3 à 6



10+



1,26/5

Enchérissez habilement pour acheter les bâtisses les plus prestigieuses sans vous ruiner. Puis, revendez vos acquisitions au bon moment pour empocher les plus gros chèques et forcez vos adversaires à payer le prix fort pour devenir le roi de l'immobilier !



PERUDO



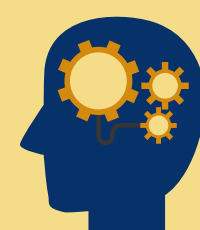
30'



4 à 6



8+



1,26/5

Empoignez votre gobelet, glissez-y vos dés, secouez le tout! Maintenant, il va falloir bluffer !

GESTION DE RESSOURCES



SPLENDOR

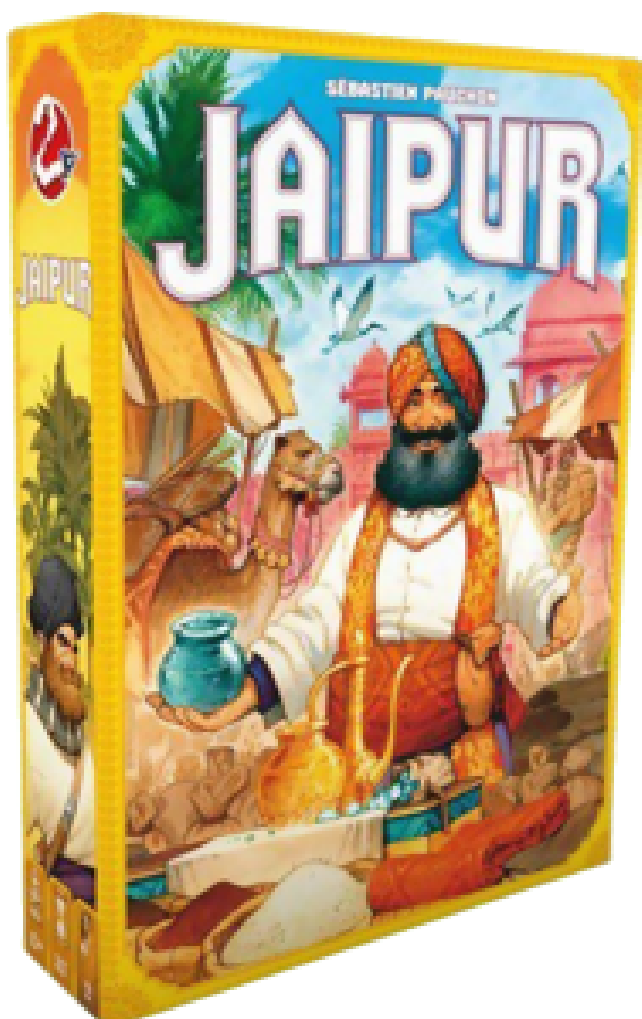
 30'  2 à 4  10+  1,8/5

Utilisez vos ressources pour acquérir des mines, des moyens de transport et des artisans qui vous permettront de transformer des pierres brutes en magnifiques bijoux.

LES BÂTISSEURS - MOYEN ÂGE

 30'  2 à 4  10+  1,79/5

Choisissez vos ouvriers et compagnons et réalisez les bâtiments les plus audacieux pour devenir le maître d'oeuvre le plus renommé du royaume !



JAIPUR

 30'  2  10+  1,49/5

Partez pour l'Inde et ses marchés colorés, amusez-vous à échanger vos marchandises avec le marché pour réaliser les meilleures combinaisons !

ABSTRAIT



AZUL



45'



2 à 4



8+



1,76/5

Jouez avec les beautés des Azulejos portugais. Azul vous transporte au 16e siècle, truelle en main, à vous d'embellir les murs du Palais Royal d'Evora !

CANDY LAB



15'



3 à 4



8+



1,5/5

Vous incarnez des confiseurs qui s'activent pour mettre en boîte les précieux bonbons. Vous devrez récupérer les bons bâtonnets de sucre d'orge pour réaliser vos commandes. Qui sera élu maître confiseur ?



MARRAKECH



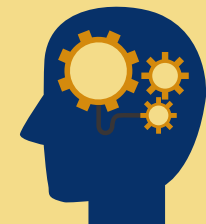
20'



4



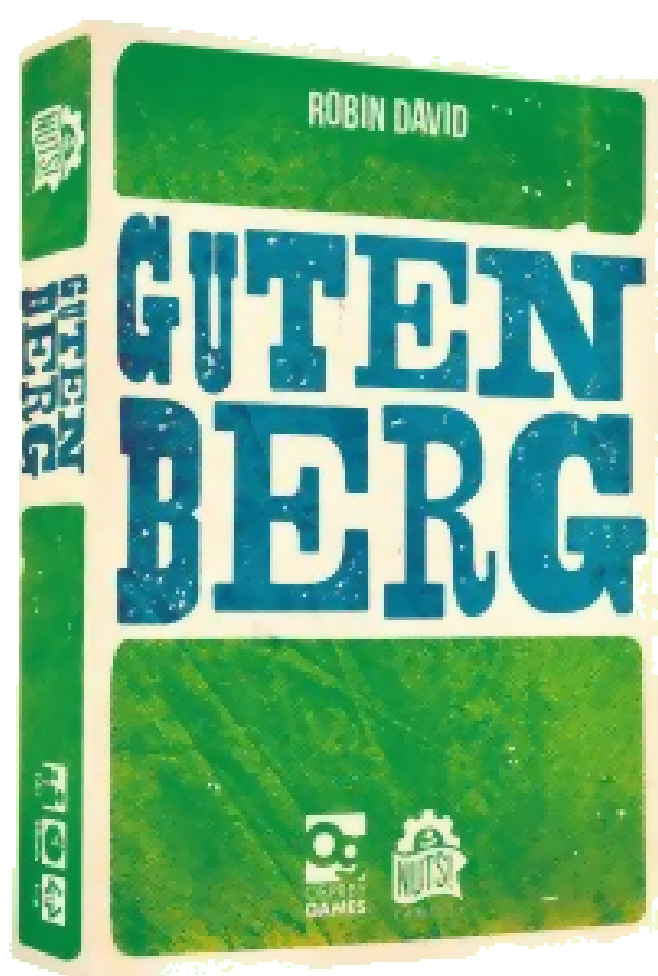
6+



1,37/5

Sur le marché aux tapis: soyez le plus habile des marchands !

LETTRES



GUTENBERG



30'



3 à 6



14+



1,67/5

Préparez vos lettres, créez des mots, réussissez des défis et planifiez votre dernière combinaison pour le tour final.

MOT POUR MOT



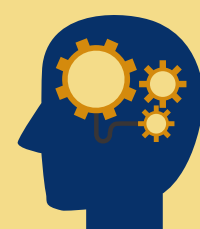
20'



2 éq.



8+



1,39/5

À votre tour, trouvez vite un mot correspondant à la catégorie imposée puis déplacez chacune de ses lettres vers vous. La première équipe à capturer 6 lettres en les extirpant du plateau l'emporte !



TIC TAC BOUM



25'



4 à 12



8+



1,29/5

Trouvez des mots le plus vite possible pour vous débarrasser de la bombe avant qu'elle n'explose !

Lettres, la suite...

JARNAC



30'



2 éq.



7+



2,21/5

Créez, allongez, récupérez vos mots et ceux de votre adversaire!



CASSE-TÊTE



NEW YORK ZOO



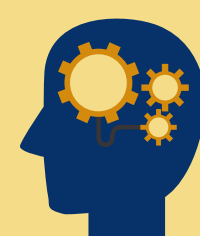
30'



2 à 5



10+



2/5

Vous êtes le concepteur d'un parc animalier. Construisez des enclos, installez-y de nouveaux animaux et élevez leur progéniture.

CALICO



45'



3 à 4



13+

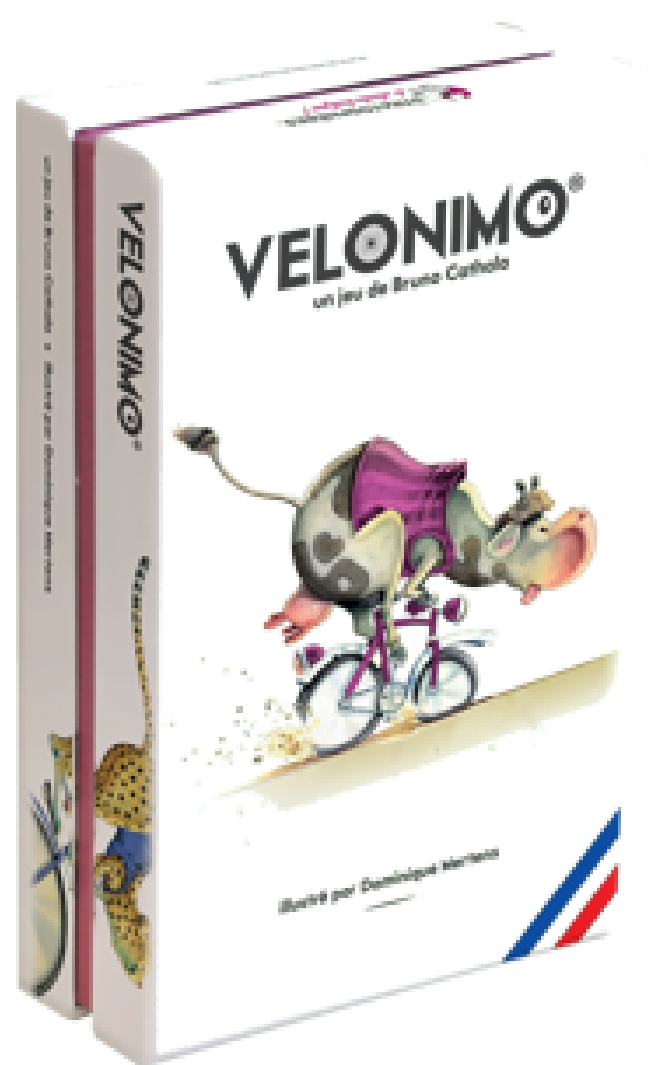


2,17/5

Composez le quilt le plus douillet afin de pouvoir y coudre des boutons et d'attirer le plus de chats possible !



CARTES



VELONIMO



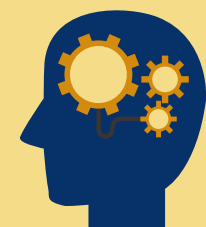
30'



3 à 5



7+



1,67/5

Usez de bluff pour pousser vos adversaires à se défausser trop tôt de leurs meilleures cartes, et partez à la conquête du maillot petits-pois-carottes !

LES CINQ ROIS



40'



4 à 7



8+



1,25/5

Faites les bonnes combinaisons pour vous débarrasser en premier de vos cartes et pour marquer manche après manche le moins de points possible.



PAPAYOO



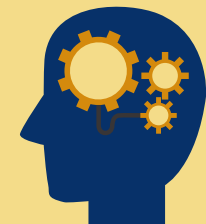
40'



3 à 8



7+



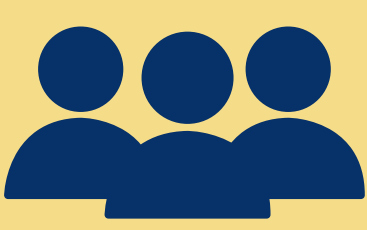
1/5

Payoo ! Payoo ! Le plaisir d'un jeu de cartes ne tient parfois à pas grand chose. Essayez donc d'éviter les payoos !



Cartes, la suite...

SKIP-BO

 30'  2 à 8  7+  1,22/5

Le défi : Être le premier joueur à se débarrasser de toutes les cartes de son talon.

Le hic : Il faut s'en débarrasser dans l'ordre.



RÔLES CACHÉS



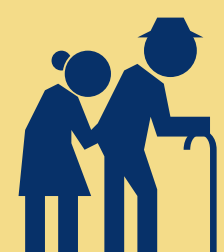
LOVE LETTER

 20'  3 à 6  8+  1,19/5

Soyez le plus malin pour faire parvenir votre lettre d'amour à votre bien-aimée !

L'inaccessible Princesse !

SABOTEUR

 30'  5 à 10  8+  1,33/5

Vous jouez soit le rôle d'un chercheur d'or qui creuse de profondes galeries, soit le rôle d'un saboteur qui entrave les recherches. Mais parmi les autres joueurs, vous ignorez qui est chercheur et qui est saboteur !



OBJECTIFS



TAKENOKO



45'



2 à 4



8+



1,98/5

Vous serez en charge d'une bamboueraie occupée par un charmant panda. Vous allez cultiver des parcelles de terrain, les irriguer et y faire pousser du bambou. Mais attention à l'animal sacré et à son goût immodéré pour les tiges croquantes.

CODEX NATURALIS



25'



2 à 4



7+



2/5

Poursuivez le travail du moine enlumineur Tybor Kwelein. Pour cela, assemblez les pages du Codex Naturalis, le manuscrit secret qui recense les espèces des quatre règnes vivants dans les forêts primaires.



LUXOR



45'



3 à 4



8+



1,93/5

Vous êtes à la tête d'un groupe d'aventuriers, à la recherche de trésors inestimables dans le légendaire temple de Luxor. Mais vous n'êtes pas les seuls et il va falloir faire vite pour être les premiers à pénétrer la tombe du Pharaon.

ROLL & WRITE



TRÈS FUTÉ



30'



2 à 4



8+



1,90/5

Choisissez les dés ingénieusement car lorsqu'ils sont utilisés habilement, ils peuvent entraîner d'astucieuses réactions en chaîne.

DESSIN

DUPLIK



45'



4 à 10



12+

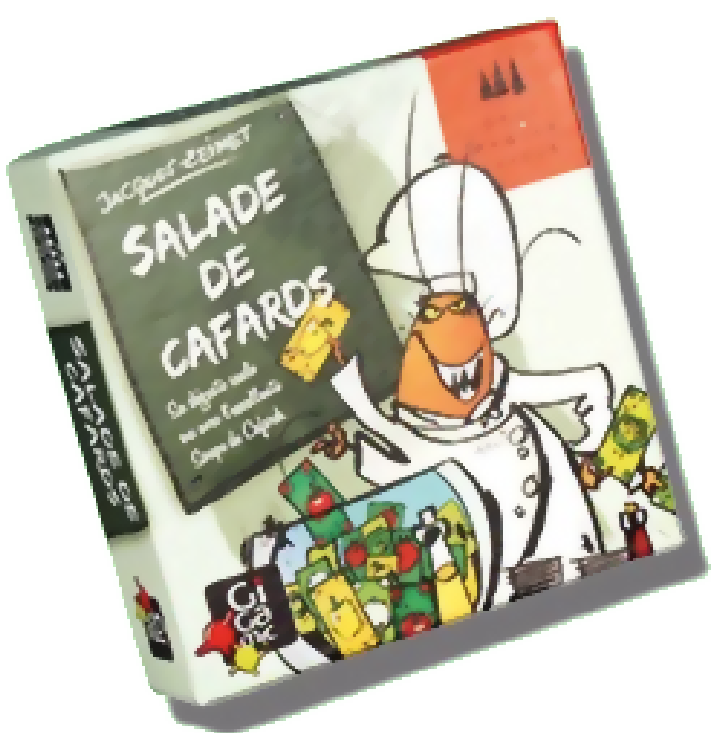


1,22/5

Nuls en dessin, Duplik vous a compris ! Pour l'emporter, il n'est pas nécessaire de savoir dessiner : il suffit que votre œuvre réunisse plus de critères requis que celles de vos camarades, et à vous la victoire !



MÉMOIRE IMMÉDIATE



SALADE DE CAFARDS



20'



3 à 6



6+



1,14/5

La tomate s'appelle parfois poivron, salade, chou-fleur ou ... effectivement tomate ! Un mot de travers, une hésitation, un bégaiement et vous risquez de rater la mâche !

Tous les jeux de A à Z

A Alhambra 10
Azul 14

B Bazar Bizarre 3
Boomerang : Australia 7

C Cacao 10
Calico 16
Candy Lab 14
Carcassonne 10
Codenames Disney 9
Codex Naturalis 19
Coloretto 6

D Diamant 8
Draftosaurus 7
Duplik 20

F Fiesta Mexicana 12
For Sale 12

G Gutenberg 15

H Hoarders 6

J Jaipur 13
Jarnac 16

K Kiki va sortir les poubelles ? 4
Kingdomino 11
Kluster 11
[kosmopolit] 5

L Les Bâtisseurs - Moyen-Âge 13
Les Cinq Rois 17
Ligretto 3
Love Letter 18
Luxor 19

M Marrakech 14
Match 5 9
Mille Sabords ! 8
Mot pour Mot 15

N New York Zoo 16

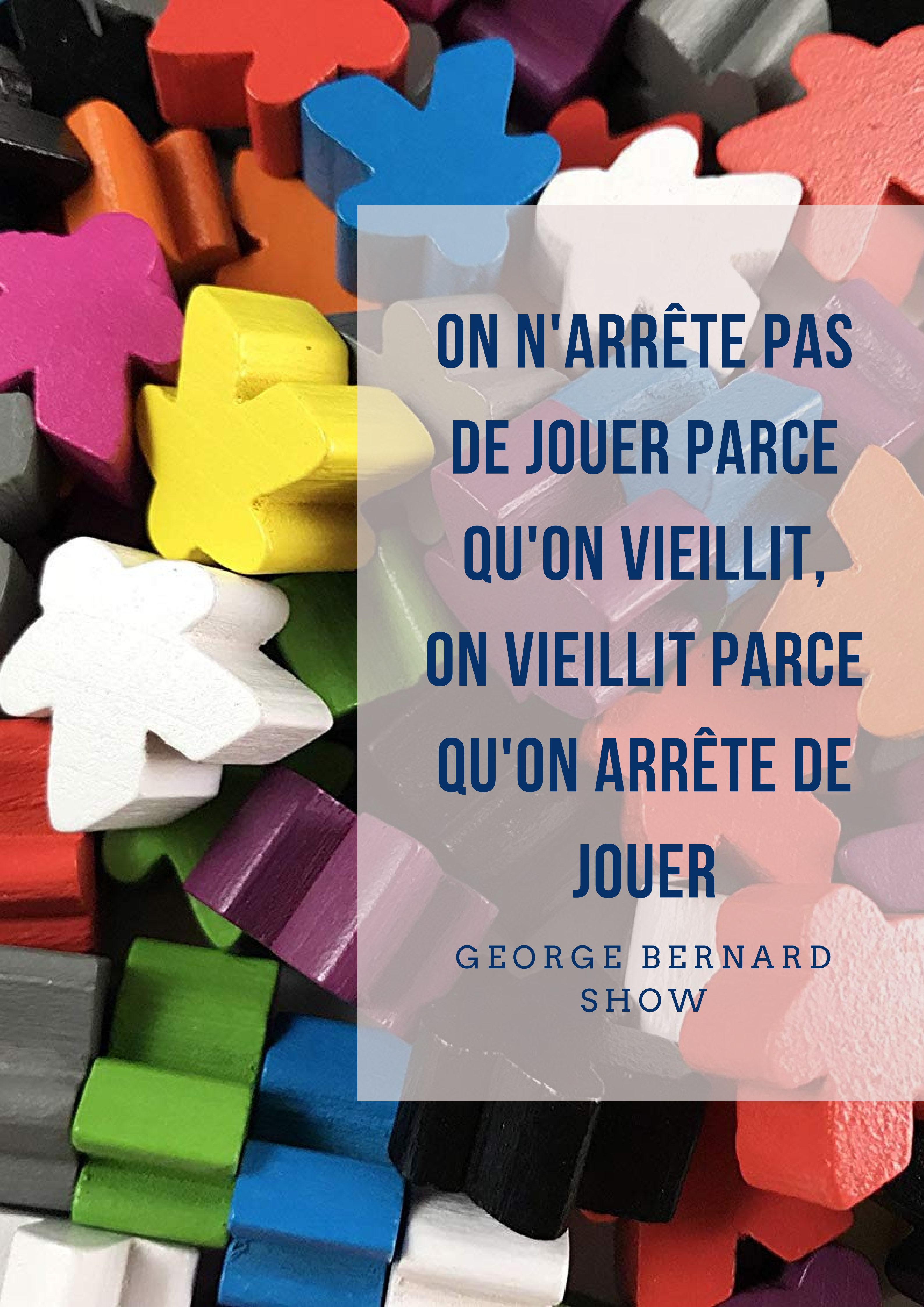
P Papayoo 17
Perudo 12
Petits Secrets Entre Amis 4
Pickomino 8

R Roi & Compagnie 9

S Saboteur 18
Salade 2 Points 7
Salade de cafards 20
Skip-Bo 18
Splendor 13
Strike 11

T Taco Chat Bouc Cheese Pizza 3
Takenoko 19
Tic Tac Boum 15
Time's Up! 5
Top Ten 4
Très futé ! 20
TTMC - Tu Te Mets Combien ? 5
Tucano 6

V Velonimo 17



**ON N'ARRÊTE PAS
DE JOUER PARCE
QU'ON VIEILLIT,
ON VIEILLIT PARCE
QU'ON ARRÊTE DE
JOUER**

**GEORGE BERNARD
SHOW**